

# Perancangan Sistem Informasi Penjualan Handphone dan Pulsa Berbasis Desktop untuk Meningkatkan Efisiensi dan Keunggulan Kompetitif

Mohammad Ravie Azharie  
Universitas Trilogi

Jalan Kampus Trilogi / STEKPI No. 1, Jakarta Selatan  
[ravie.azharie@trilogi.ac.id](mailto:ravie.azharie@trilogi.ac.id)

Ahmad Sofian  
Universitas Trilogi

Jalan Kampus Trilogi / STEKPI No. 1, Jakarta Selatan  
[ahmad.sofian@trilogi.ac.id](mailto:ahmad.sofian@trilogi.ac.id)

Jayyid Baldan alghifari  
Universitas Trilogi

Jalan Kampus Trilogi / STEKPI No. 1, Jakarta Selatan  
[jayyid.baldan@trilogi.ac.id](mailto:jayyid.baldan@trilogi.ac.id)

Silvester Dian Handy Permana  
Universitas Trilogi

Jalan Kampus Trilogi / STEKPI No. 1, Jakarta Selatan  
[handy@trilogi.ac.id](mailto:handy@trilogi.ac.id)

Penulis Korespondensi : Mohammad Ravie Azharie

**Abstrak**— Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi penjualan handphone dan pulsa berbasis desktop yang efektif dan efisien dalam mengatasi masalah pencatatan dan penginputan data penjualan serta transaksi yang masih dilakukan secara manual. Pada zaman yang serba canggih ini, handphone dan pulsa menjadi kebutuhan penting bagi masyarakat, dengan kemajuan teknologi yang pesat, handphone tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi, tetapi juga sebagai alat bantu dalam menyelesaikan berbagai tugas sehari-hari serta memudahkan transaksi melalui platform online. Di pasar saat ini, terdapat banyak toko yang menjual handphone dan pulsa, namun sistem penjualan yang masih mengandalkan pencatatan dan penginputan data secara manual menyebabkan proses penjualan menjadi kurang efektif dan efisien. Untuk mengatasi masalah ini, dalam penelitian ini dikembangkan sebuah aplikasi penjualan handphone dan pulsa berbasis desktop menggunakan visual studio dan MySQL sebagai media penyimpanan data. Aplikasi ini dirancang dengan tujuan untuk mempermudah proses penjualan handphone dan pulsa dengan mengotomatiskan pencatatan dan penginputan data. Data penjualan dan transaksi akan disimpan secara terstruktur dalam database yang telah dibuat, sehingga memudahkan dalam melacak dan mengelola data penjualan secara lebih efisien. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan toko-toko penjualan handphone dan pulsa dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam menjalankan proses penjualan, serta meningkatkan kepuasan pelanggan.

**Kata Kunci**—Aplikasi, Sistem Informasi, MySQL, Database, Desktop

**Abstract**— This study aims to develop an effective and efficient desktop-based cellphone and credit sales application to overcome the problem of recording and inputting sales data and transactions that are still done manually. In this sophisticated era, cell phones and pulses are an important need for the community; with rapid



technological advances, cell phones are used as a means of communication and as a tool for completing various daily tasks and facilitating transactions through online platforms. In today's market, many shops sell cell phones and credit. However, the sales system still relies on recording and inputting data manually, causing the sales process to become less effective and efficient. To overcome this problem, this research developed a desktop-based cellphone and credit sales application using Visual Studio and MySQL as data storage media. This application was designed to simplify selling cellphones and pulses by automating data recording and input. Sales and transaction data will be stored in a structured manner in the database that has been created, making it easier to track and manage sales data more efficiently. With this application, it is hoped that shops selling cellphones and pulses can increase effectiveness and efficiency in carrying out the sales process and customer satisfaction.

**Keywords**—Applications, Information Systems, MySQL, Databases, Desktop

## I. PENDAHULUAN

Perkembangan dunia digital, terutama dalam bidang sistem informasi, telah mengalami kemajuan yang sangat pesat. Kemajuan teknologi dari masa ke masa telah memberikan dampak yang signifikan bagi kehidupan manusia, terutama di era modern seperti saat ini. Meskipun perkembangannya begitu pesat, masih terdapat toko-toko baik offline maupun online yang masih menggunakan metode pencatatan penjualan secara manual (Pakpahan, et.al. 2022). Hal ini disebabkan oleh kurangnya pengetahuan dan pemahaman sumber daya manusia terkait dengan kemajuan teknologi.

Dalam konteks ini, aplikasi yang dapat membantu penjual dalam pencatatan penjualan dan transaksi dengan mudah dan cepat sangat diperlukan. Perancangan aplikasi menjadi salah satu aspek penting dalam menciptakan program yang efektif (Putra, 2020). Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memberikan gambaran yang jelas dan lengkap kepada programmer dan para peneliti lainnya yang ingin mengembangkan aplikasi serupa. Perancangan juga haruslah bermanfaat dan mudah dipahami, sehingga dapat digunakan dengan mudah (Sembiring, F., & Saepudin, S., 2021).

Perancangan melibatkan langkah-langkah untuk menentukan apa yang perlu dilakukan dengan menggunakan berbagai metode, yang mencakup deskripsi rinci dan arsitektur komponen, serta mengidentifikasi kendala yang mungkin dihadapi dalam proses program ini. Dalam konteks toko yang menjual handphone dan pulsa, meskipun bergerak di bidang elektronik, sistem penjualan yang masih dilakukan secara manual masih menjadi hal umum. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat mempermudah penjual dalam pencatatan barang, penginputan data pembeli, dan transaksi.

Aplikasi ini dirancang berbasis desktop menggunakan visual studio sebagai platform pengembangan aplikasi dan MySQL sebagai media penyimpanan data. Penggunaan visual studio sebagai lingkungan pengembangan memungkinkan pengembang untuk dengan mudah merancang antarmuka pengguna yang intuitif dan responsif. Selain itu, integrasi dengan MySQL sebagai sistem manajemen basis data memberikan keandalan dan keamanan dalam menyimpan dan mengelola data penjualan handphone dan pulsa. Dengan pendekatan ini, aplikasi dapat memberikan performa yang optimal dalam mengakses dan memanipulasi data secara efisien, sehingga memudahkan pengguna dalam melakukan pencatatan penjualan, pengelolaan stok, dan transaksi dengan cepat dan akurat.

Hingga saat ini, kemajuan teknologi terus berlanjut dengan cepat dari zaman ke zaman. Untuk memenuhi kebutuhan masyarakat akan informasi, pengetahuan, dan mekanisme dalam dunia kerja, pengembang aplikasi desktop harus terus berkreasi dan berinovasi untuk memenuhi tuntutan dunia dan kebutuhan masyarakat saat ini.

## II. TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian yang dilakukan oleh (Wijaya, R. V., & Vincent, T., 2021) yang berjudul Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, Dan Persediaan Pada Toko Har's Ponsel. Toko Har's Ponsel, yang telah berdiri sejak tahun 2011, merupakan sebuah toko yang mengkhususkan diri dalam penjualan spare part smartphone. Namun, toko ini menghadapi beberapa permasalahan yang perlu diatasi. Permasalahan pertama terkait dengan seringnya terjadi kesalahan dalam pembuatan faktur penjualan dan bon bukti nota service oleh karyawan.



Proses pembuatan faktur dan bon bukti service masih dilakukan secara manual, menyebabkan terjadinya kesalahan dalam penghitungan total pembayaran. Permasalahan kedua terkait dengan keterlambatan dalam proses pembelian barang, yang berakibat pada masalah layanan dan kebutuhan pelanggan harus ditunda jika stok toko tidak mencukupi. Permasalahan terakhir terkait dengan proses penjualan spare part smartphone dan pulsa, di mana pencatatan data untuk kedua informasi tersebut masih belum terkomputerisasi, menyebabkan data yang tercatat tidak selalu terkini. Untuk mengatasi permasalahan-permasalahan tersebut, dirancanglah sebuah sistem informasi yang mencakup modul penjualan, pembelian, dan persediaan. Sistem informasi ini diharapkan dapat mengelola data pembelian, retur pembelian, penjualan, retur penjualan, layanan perbaikan smartphone, pembelian pulsa, dan penyesuaian persediaan. Melalui rancangan ini, diharapkan dapat meminimalkan kesalahan dalam pencatatan dan menghitung total pembayaran, meningkatkan efisiensi dalam proses pembelian dengan menghindari keterlambatan, serta menyediakan data penjualan dan persediaan yang akurat dan terkini. Hasil rancangan sistem informasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut menjadi sebuah aplikasi berbasis Windows. Dengan menggunakan teknologi ini, toko Har's Ponsel dapat mengotomatisasi sebagian besar proses penjualan, pembelian, dan persediaan mereka, meningkatkan akurasi dan efisiensi, serta memastikan data yang up-to-date. Dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi, toko Har's Ponsel dapat meningkatkan produktivitas, meminimalkan kesalahan, dan meningkatkan pelayanan kepada pelanggan, serta memperkuat posisi mereka di pasar sebagai toko penjualan spare part smartphone yang handal dan terpercaya.

Penelitian yang dilakukan oleh Rohim, A., & Virgan, M. (2021) dengan judul Sistem Informasi Penjualan Pulsa Prabayar Berbasis Web mengambil studi kasus di Al Farizi Cell. Al Farizi Cell merupakan usaha yang berfokus pada penjualan pulsa elektronik di Bekasi dengan komitmen memberikan pelayanan terbaik kepada pelanggan. Untuk mencapai tujuan tersebut, penting untuk memiliki kinerja yang efektif di dalam konter penjualan. Dalam konteks ini, penggunaan sistem informasi dapat memberikan manfaat yang signifikan. Sistem informasi ini dapat memberikan informasi laporan penjualan yang meliputi rincian jumlah pembayaran yang berbeda dari jumlah tagihan yang seharusnya. Dengan menggunakan sistem informasi ini, Al Farizi Cell dapat dengan mudah melacak dan menganalisis informasi penjualan secara detail, memungkinkan

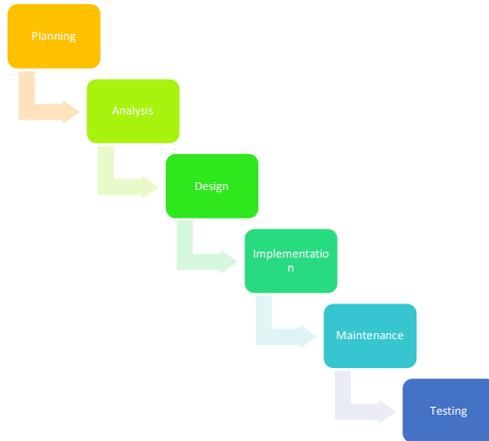
mereka untuk mendeteksi perbedaan jumlah pembayaran dan tagihan dengan lebih efisien. Dengan adanya sistem informasi yang handal, Al Farizi Cell dapat meningkatkan efektivitas kinerja mereka di dalam konter penjualan, mengurangi kesalahan, dan meningkatkan kepuasan pelanggan.

Penelitian yang dilakukan oleh Novianti, N. D., & Mustagfirin, M. (2021) berjudul Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Barang Pada Toko Voucher Pulsa Elektrik, Dan Accessories (Study Kasus Outlet Anline Cell). Toko "Anline" Cell adalah sebuah toko yang menjual berbagai voucher pulsa, kartu perdana, dan aksesoris handphone seperti headset, micro-SD, dan lain-lain. Saat ini, toko "Anline" Cell masih melakukan transaksi penjualan pulsa secara manual dengan mencatatnya dalam buku penjualan toko. Namun, pencatatan dalam buku penjualan dianggap kurang akurat dan lambat karena banyak data yang terlewat, sehingga laporan yang dihasilkan menjadi kurang akurat pula. Proses pembuatan laporan biasanya memakan waktu 2 hingga 3 hari, yang dianggap terlalu lama oleh pemilik toko yang menginginkan laporan yang cepat selesai dalam waktu satu hari. Oleh karena itu, metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini meliputi pengumpulan data, analisis data, dan pengujian metode dengan menggunakan metode Waterfall. Metode Waterfall yang digunakan meliputi tahap pengembangan yang dimulai dari analisis, desain sistem, implementasi, pengujian, dan perawatan sistem. Hasil dari penelitian ini adalah pengembangan sistem informasi penjualan dan persediaan barang untuk toko "Anline" Cell menggunakan PHP dan MySQL. Tahapan pengembangan meliputi analisis kebutuhan dan permasalahan, perancangan desain antarmuka, implementasi, dan pengujian. Dengan sistem informasi yang dikembangkan, diharapkan toko "Anline" Cell dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam proses penjualan pulsa serta pengelolaan persediaan barang. Sistem ini juga diharapkan dapat mempercepat pembuatan laporan penjualan sehingga memungkinkan pemilik toko untuk mendapatkan informasi yang akurat dan up-to-date dalam waktu yang lebih singkat.

### III. METODE

Metodologi penelitian ini mengikuti pendekatan Waterfall SDLC (System Development Life Cycle) yang terstruktur dan berurutan. Setiap tahap dijalankan secara linier, di mana setiap tahap harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Metode ini cocok untuk penelitian yang memiliki kebutuhan dan persyaratan yang jelas serta tidak memerlukan perubahan signifikan di tengah

proses pengembangan. Gambar alur dari metodologi penelitian ini ada pada gambar 1 dibawah ini.



**Gambar 1.** Metodologi Penelitian

Rincian dari tahapan Metodologi Penelitian yang ada pada gambar 1 adalah sebagai berikut :

### 1. *Planning*

Proses *planning* dalam penelitian ini bertujuan untuk merencanakan langkah-langkah yang akan diambil dalam pengembangan sistem tersebut. Pada tahap ini, dilakukan identifikasi kebutuhan sistem, pengumpulan persyaratan, dan perumusan tujuan proyek. Proses ini penting untuk memastikan bahwa perancangan sistem dapat meningkatkan efisiensi operasional toko serta memberikan keunggulan kompetitif di dalam industri penjualan handphone dan pulsa. Dengan perencanaan yang baik, diharapkan sistem informasi yang dikembangkan dapat memenuhi kebutuhan pengguna, mengoptimalkan proses penjualan, dan meningkatkan kualitas layanan kepada pelanggan (Anggraeni, S., & Rayana, I., 2017).

### 2. *Analisis*

Proses Analisis bertujuan untuk menganalisis secara mendalam kebutuhan dan persyaratan sistem yang akan dikembangkan. Pada tahap ini, dilakukan pengumpulan data, wawancara dengan pengguna, dan analisis terhadap proses bisnis yang terkait dengan penjualan handphone dan pulsa. Informasi yang terkumpul akan digunakan untuk mengidentifikasi kelemahan dalam sistem yang sedang berjalan, serta peluang untuk meningkatkan efisiensi dan keunggulan kompetitif. Proses analisis ini sangat penting dalam merumuskan desain sistem yang tepat, sehingga sistem informasi yang dikembangkan

dapat memenuhi kebutuhan toko, mengoptimalkan operasional, dan memberikan nilai tambah dalam persaingan pasar (Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A., 2021).

### 3. *Design*

Pada tahap ini, dilakukan perancangan arsitektur sistem, desain antarmuka pengguna, dan desain basis data yang akan digunakan. Selain itu, juga dilakukan pemilihan teknologi dan alat yang tepat untuk implementasi sistem. Proses desain ini sangat penting dalam memastikan bahwa sistem informasi yang akan dikembangkan dapat meningkatkan efisiensi operasional dan memberikan keunggulan kompetitif (Nugraha, G. A., 2023). Dengan desain yang baik, diharapkan sistem tersebut dapat mempermudah proses penjualan handphone dan pulsa, meningkatkan pengalaman pengguna, serta mengoptimalkan pengelolaan data untuk mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik (Zulkhairi, Z, 2020).

### 4. *Implementation*

Pada tahap ini, dilakukan pengkodean, pengujian, dan integrasi komponen-komponen sistem. Tim pengembang akan mengimplementasikan fitur-fitur yang telah direncanakan, melakukan pengujian untuk memastikan kualitas dan kinerja sistem, serta mengintegrasikan berbagai komponen menjadi satu kesatuan yang berfungsi secara harmonis. Proses implementasi ini memerlukan kerjasama tim yang solid, serta pemantauan dan evaluasi secara terus-menerus untuk memastikan sistem informasi yang dikembangkan dapat berjalan dengan baik, meningkatkan efisiensi operasional toko, dan memberikan keunggulan kompetitif dalam industri penjualan handphone dan pulsa (Masinambow, R. G., & Karuntu, M. M, 2019).

### 5. *Maintenance*

Pada tahap ini, dilakukan pemantauan kinerja sistem, pemecahan masalah, pembaruan, dan peningkatan fungsionalitas. Tim pengembang akan terus memantau dan memperbaiki sistem berdasarkan umpan balik dari pengguna serta perubahan kebutuhan bisnis. Perawatan sistem yang baik penting untuk menjaga efisiensi operasional dan keunggulan kompetitif sistem informasi, serta memastikan bahwa sistem dapat terus beradaptasi dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan pasar (Maulina, L., 2023). Dengan melakukan perawatan yang teratur dan responsif, diharapkan sistem informasi penjualan handphone dan pulsa berbasis desktop ini dapat memberikan manfaat jangka panjang dan

mendukung keberhasilan toko dalam menghadapi persaingan bisnis (Asih, et al, 2021).

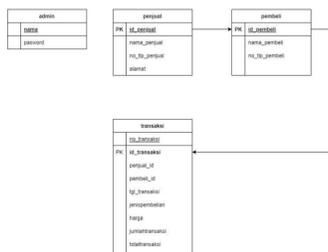
#### 6. Testing

Testing bertujuan untuk memastikan bahwa sistem yang dikembangkan berfungsi dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan. Pada tahap ini, dilakukan serangkaian tes fungsionalitas, kinerja, keamanan, dan pengujian integrasi untuk memverifikasi dan mengidentifikasi potensi masalah dalam sistem (Pudjiastuti, C.,2023). Pengujian dilakukan dengan menggunakan berbagai skenario yang mirip dengan situasi nyata di toko penjualan handphone dan pulsa. Hasil pengujian akan digunakan untuk melakukan perbaikan dan perubahan yang diperlukan sebelum sistem diimplementasikan secara penuh (Puspaningrum, A., & Sudarmilah, E., 2020). Proses pengujian yang teliti dan komprehensif penting untuk memastikan bahwa sistem informasi ini berjalan dengan lancar, efisien, dan dapat memberikan keunggulan kompetitif bagi toko dalam menjalankan operasionalnya.

### IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

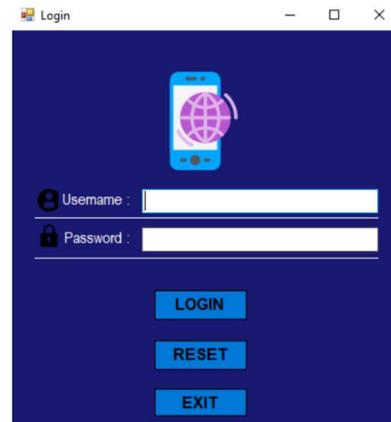
Pada bab ini menjelaskan mengenai implementasi sistem yang dirancang dengan menggunakan Visual Studio dan MySQL sebagai media penyimpanan data. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa sistem informasi yang dikembangkan mampu mengatasi permasalahan yang ada di toko penjualan handphone dan pulsa, seperti kesalahan dalam pencatatan penjualan, keterlambatan dalam proses pembelian barang, dan kurangnya pengkomputeran data penjualan dan persediaan.

Langkah awal dalam penelitian ini adalah menerapkan basis data yang menjadi dasar dalam penyimpanan data. Basis data yang digunakan adalah MySQL dimana basis data ini dibentuk dalam memenuhi kebutuhan yang ada. Penelitian ini menggunakan diagram UML untuk menggambarkan basis data yang ada pada gambar 2.



Gambar 2. UML dalam database

Diagram UML adalah alat visualisasi yang digunakan untuk menggambarkan struktur, interaksi, dan perilaku dari suatu sistem atau aplikasi. Dalam konteks ini, diagram UML yang melibatkan admin (*user*), penjual, pembeli, dan transaksi dapat memberikan pemahaman yang lebih baik tentang hubungan dan interaksi antara entitas-entitas tersebut dalam sistem penjualan handphone dan pulsa berbasis desktop. Diagram UML akan menggambarkan bagaimana admin (*user*) dapat mengakses dan mengelola data, termasuk informasi penjualan dan persediaan. Selain itu, diagram akan menunjukkan bagaimana penjual dan pembeli berinteraksi dalam proses transaksi, mulai dari memilih produk, hingga pembayaran. Dengan menggunakan diagram UML, dapat lebih mudah memahami dan mengkomunikasikan alur kerja sistem serta memastikan bahwa semua entitas terlibat dalam proses penjualan handphone dan pulsa berjalan dengan baik dan efisien.



Gambar 3. Menu Login

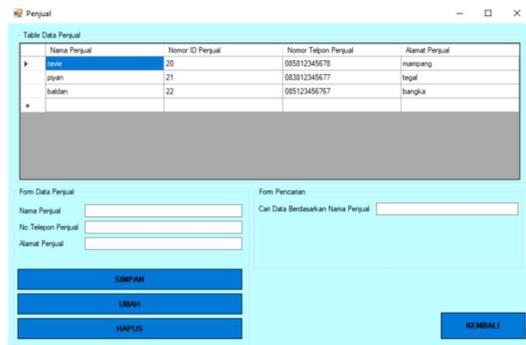
Menu login pada gambar 3 adalah tampilan awal yang memungkinkan pengguna untuk mengakses sistem dengan memasukkan informasi identifikasi pribadi yang valid, seperti *username* dan *password*. Menu login berperan penting dalam mengamankan akses ke sistem, karena hanya pengguna yang memiliki informasi login yang benar yang dapat mengakses fitur dan data yang terkait. Proses *login* melibatkan validasi dan verifikasi informasi yang dimasukkan oleh pengguna, yang dilakukan oleh sistem untuk memastikan keabsahan identitas dan memberikan hak akses yang sesuai. Jika *login* berhasil, pengguna akan diarahkan ke halaman utama, sedangkan jika login gagal, notifikasi gagal akan ditampilkan. Menu login dibuat untuk menjaga keamanan sistem dan memastikan bahwa hanya pengguna yang terotentikasi yang dapat

memanfaatkan fungsi dan layanan yang disediakan oleh aplikasi atau sistem ini.



**Gambar 4.** Menu Dashboard

Menu dashboard yang ditampilkan pada gambar 4 adalah tampilan utama dalam sebuah sistem informasi yang menyajikan informasi secara ringkas dan terstruktur. Pada menu dashboard yang melibatkan penjual, pembeli, transaksi, dan pencarian data, pengguna dapat melihat informasi penting seputar aktivitas penjualan, pembelian, dan transaksi dalam sistem. Fitur pencarian data akan memungkinkan pengguna untuk mencari informasi spesifik, seperti data transaksi tertentu, barang yang tersedia, atau riwayat pembelian pelanggan. Dengan adanya menu dashboard yang informatif dan fungsional, pengguna dapat dengan mudah memantau dan mengelola berbagai aspek terkait penjualan, pembelian, dan transaksi, serta melakukan pencarian data yang dibutuhkan untuk pengambilan keputusan yang lebih baik.



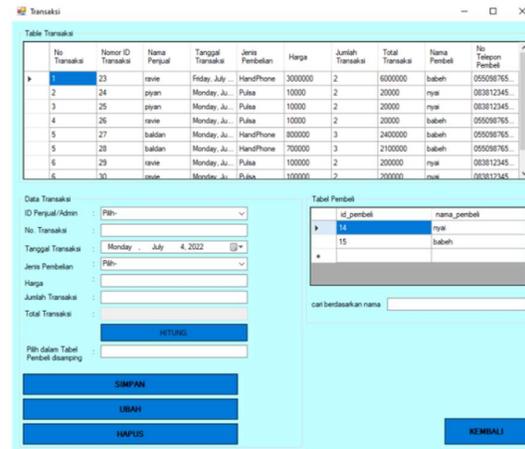
**Gambar 5.** Menu Penjual

Gambar yang tertera pada gambar 5 diatas memperlihatkan menu penjual. Sistem ini akan meminta nama penjual, nomor telepon penjual, dan alamat penjual sebagai data yang akan disimpan dalam database. Selain itu adapun form pencarian untuk mencari data penjual yang akan ditampilkan pada table data penjual.



**Gambar 6.** Menu Pembeli

Senada dengan menu penjual, menu pembeli pada gambar 6 menyimpan data pembeli. Namun menu pembeli ini memiliki data yang berbeda dengan menu pembeli yaitu alamat tidak disimpan pada menu pembeli. Selain itu, semua fiturnya sama dengan menu penjual.



**Gambar 7.** Menu Transaksi

Menu transaksi yang ada pada gambar 7 memperlihatkan transaksi yang disimpan pada sistem ini. Data yang disimpan meliputi ID Penjual, Nomor Transaksi, Tanggal, Jenis Pembelian, Harga, Jumlah transaksi, Total transaksi, dan nama Pembeli. Hal yang menarik dalam menu transaksi ini adalah adanya perhitungan matematis dimana total akan menampilkan harga barang dikali jumlah barang yang dibeli. kolom transaksi tidak dapat diubah atau admin tidak bisa memanipulasi total transaksi dari hasil perhitungan. Admin juga dapat mengubah atau menghapus data transaksi. Apabila admin ingin mencari data transaksi bisa melalui kolom pencarian dengan memasukkan nomor transaksi. Data yang sudah diinputkan akan tersimpan kedalam database.

No Transaksi	Nomor ID Transaksi	Nama Penjual	Tanggal Transaksi	Jenis Pembelian	Harga	Jumlah Transaksi	Total Transaksi	Nama Pembeli	No. Telepon Pembeli
4	27	badan	Monday, Jul.	HandPhone	800000	3	2400000	babeh	055096765
5	28	badan	Monday, Jul.	HandPhone	700000	3	2100000	babeh	055096765

Gambar 8. Menu Pencarian Data

## V. KESIMPULAN

Dalam penelitian ini, telah berhasil dirancang dan dikembangkan sebuah Sistem Informasi Penjualan Handphone dan Pulsa Berbasis Desktop yang bertujuan untuk meningkatkan efisiensi dan keunggulan kompetitif dalam operasional toko. Melalui penerapan metode *Waterfall* dalam siklus hidup pengembangan perangkat lunak, proses perencanaan, analisis, desain, implementasi, pengujian, dan perawatan sistem telah dilakukan dengan baik. Hasilnya adalah sebuah sistem yang mampu mengelola penjualan, pembelian, persediaan, transaksi, serta menyediakan laporan yang akurat dan *up-to-date*. Dengan adanya sistem ini, proses penjualan dan pembelian dapat dilakukan dengan lebih efisien, mengurangi kesalahan dan keterlambatan dalam pencatatan, serta memberikan informasi yang lebih cepat dan akurat kepada pihak terkait. Dengan demikian, penelitian ini memberikan kontribusi yang signifikan dalam mengoptimalkan operasional toko dalam penjualan *handphone* dan pulsa, serta meningkatkan efisiensi dan keunggulan kompetitif toko dalam era digital saat ini.

## VI. DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, S., & Rayana, I. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Penjualan untuk Meningkatkan Kualitas Pelayanan terhadap Pelanggan dengan Perbaikan Sistem Akuntansi Penjualan. *JASa (Jurnal Akuntansi, Audit dan Sistem Informasi Akuntansi)*, 1(1), 60-69.
- Asih, S., Muliaty, M., Puspita, N., Lionardo, A., Pratiwi, A., Meifilina, A., ... & Syarifuddin, S. (2021). Strategi Komunikasi, Mobilitas Sosial Serta Perubahan Perilaku masyarakat dalam menghadapi Penyebaran Covid-19.
- Masinambow, R. G., & Karuntu, M. M. (2019). Analisis Penerapan Total Quality Management di Rumah Sakit Siloam GMIM Sonder. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis dan Akuntansi*, 7(1).
- Maulina, L. (2023). Revitalisasi Industri Perhotelan Dengan Inovasi Teknologi: Meningkatkan Keunggulan Bersaing dan Pengalaman Pelanggan. *Jurnal Ilmiah Manajemen, Ekonomi, & Akuntansi (MEA)*, 7(1), 504-519.
- Novianti, N. D., & Mustagfirin, M. (2021, November). Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Barang Pada Toko Voucher Pulsa Elektrik, Dan Accessories (Study Kasus Outlet Anline Cell). In *Prosiding Seminar Sains Nasional dan Teknologi (Vol. 1, No. 1)*.
- Nugraha, G. A. (2023). Pengaruh Inovasi Produk, Tata Letak, Dan Lokasi Terhadap Keunggulan Bersaing Pada Kedai Kopi Berkonsep Alam Di Kabupaten Tasikmalaya (Doctoral dissertation, Universitas Siliwangi).
- Pakpahan, Mutmainnah Khairiah, and Graudi Haekal. "Analisis Sistem Informasi Penjualan Pupuk Berbasis E-Commerce:(Studi Kasus Kecamatan Sosa Timur)." *jurnal manajemen bisnis syariah* 1.2 (2022): 100-106.
- Pudjiastuti, C. (2023). Pengembangan Sistem E-Commerce Toko Bangunan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Waterfall.
- Puspaningrum, A., & Sudarmilah, E. (2020). Sistem Informasi Manajemen Peminjaman (Studi Kasus: Pengelolaan Aset Dan Tata Ruang Taman Budaya Jawa Tengah). *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 11(1), 37-45.
- Putra, Ade Dwi. "Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm." *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak* 1.1 (2020): 17-24.
- Rohim, A., & Virgan, M. (2021). Sistem Informasi Penjualan Pulsa Prabayar Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah MIKA AMIK Al Muslim*, 5(2), 47-52.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking)(Studi Kasus: Sman 1 Negeri

- 
- Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69-77.
- Sembiring, Falentino, and Sudin Saepudin. "Perancangan Sistem Inventaris Barang Pada Kube Mandiri Sejahtera Menggunakan Framework Togaf ADM." *Seminar Nasional Sistem Informasi dan Manajemen Informatika Universitas Nusa Putra*. Vol. 1. No. 01. 2021.
- Wijaya, R. V., & Vincent, T. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Persediaan Pada Toko Har's Ponsel (Undergraduate (S-1) thesis, Universitas Mikroskil).
- Zulkhairi, Z. (2020). Implementasi Sistem Informasi Manajemen Akademik Sevima Dalam Mengoptimalkan Mutu Layanan Akademik Perguruan Tinggi. *Idarah (Jurnal Pendidikan Dan Kependidikan)*, 4(1), 73-88.